

**KLAIPĖDOS ATVIROSIOS DAILĖS, DIZAINO IR ARCHITEKTŪROS MOKYKLOS**  
**PAPILDOMO UGDYMO UŽSIĖMIMŲ ĮKAINIAI**

Programos pavadinimas	Užsiėmimų sk. per savaitę	Vieno užsiėmimo laikas, akad. val.	Vieno užsiėmimo kaina, Eur	Programos kaina 1 mėn., Eur	Užsiėmimų skaičius, iš viso	Visos programos kaina, Eur	Pastabos
<b>KŪRYBINĖS FOTOGRAFIJOS PAGRINDAI</b>	1	3	-	-	12 užsiėmimų	480	Kursų dalyvis turėtų turėti asmeninį (nešiojamą) kompiuterį, kuriame turėtų būti įdiegta Adobe Photoshop programa.
<b>GRAFINIS DIZAINAS PRADEDANTIEMS</b>	1	2	40	-	12 užsiėmimų	480	Kursų dalyvis turėtų turėti asmeninį (nešiojamą) kompiuterį, kuriame turėtų būti įdiegta Creative Suite (Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign)
<b>KOMPIUTERINĖ GRAFIKA PRADEDANTIEMS</b>	1	2	40	-	12 užsiėmimų	480	Kursų dalyvis turėtų turėti asmeninį (nešiojamą) kompiuterį, kuriame turėtų būti įdiegta Creative Suite (Adobe Photoshop, Adobe Illustrator) programos.
<b>UX/UI DIZAINO PAGRINDAI</b>	1	2	40	-	12 užsiėmimų	480	Kursų dalyvis turėtų turėti asmeninį (nešiojamą) kompiuterį, kuriame turėtų būti įdiegta Creative Suite (Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe XD, Adobe Animate) programos.
<b>ANIMACIJA PRADEDANTIEMS</b>	1	2	40	-	12 užsiėmimų	480	Kursų dalyvis turėtų turėti asmeninį (nešiojamą) kompiuterį, kuriame turėtų būti įdiegta Creative Suite (Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe XD, Adobe Animate) programos.
<b>ASMENINĖ ŽENKLODARA</b>	1	2	40	-	12 užsiėmimų	480	Kursų dalyvis turėtų turėti asmeninį (nešiojamą) kompiuterį).

<b>CORELDRAW PRADEDANTIESIEMS</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>12 užsiėmimų</b>	<b>480</b>	Kursų dalyvis turėtų turėti asmeninį (nešiojamą) kompiuterį su įdiegta CorelDraw programa.
<b>TAPYBA</b>	<b>1</b>	<b>3</b>	<b>30</b>	<b>120</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	Užsiėmimams reikalingos priemonės: drobė, popierius A2 formato vatmanas; įvairaus minkštumo ir kietumo pieštukai; dažai gali būti: guašas, akrilas, akvarelė, tempera, aliejiniai dažai. Prijuostė arba seni marškiniai, skirti apsaugoti jūsų drabužį. Paletė: lakuota fanera, organinis stiklas, storas popierius. Medžiagos skiautės nusausti teptukus. Teptukai storo plauko. Indai vandeniui (skiesti dažams).
<b>RETORIKA MENO ERDVĖJE</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>12 užsiėmimų</b>	<b>240</b>	-
<b>ŠRIFTO IR KALIGRAFIJOS DIZAINAS</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>10 užsiėmimų</b>	<b>400</b>	Priemonės įskaičiuotos
<b>ĮVADAS Į ARCHITEKTŪRINĮ 3D MODELIAVIMĄ (ENG)</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>40</b>	<b>-</b>	<b>12 užsiėmimų</b>	<b>480</b>	Kursų dalyvis turėtų turėti asmeninį (nešiojamą) kompiuterį.
<b>SUAUGUSIŲJŲ MENINĖS KŪRYBOS UGDYMO PROGRAMA</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>20</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	Užsiėmimams reikalingos priemonės: aliejiniai dažai, akrilas, drobė 40x50 cm, 50x70 cm ir kt., paletė (lakuota fanera, specialios popierinės paletės skirtos dailininkams), sintetiniai teptukai Nr. 10, 15 ir kt., vatmano popierius, grafitiniai pieštukai.

							Norintiems mokytis grafikos technikos reikalinga: medžio arba linoleumo plokštelės, rėžtukų rinkinys.
--	--	--	--	--	--	--	--